


 27.929 / 08.02
 2011

 Avizat,
 Director General,
 Liliana Preoteasa

 Se aprobă,
 Secretar de stat,
 Iulia Adriana Oana Bădea


Precizări privind organizarea și desfășurarea olimpiadei de INFORMATICĂ Anul școlar 2010-2011

Olimpiada de Informatică 2011 se va desfășura în conformitate cu Regulamentul de organizare și desfășurare a olimpiadelor și concursurilor școlare aprobat prin OMEC nr.3109/2002 și Calendarul Olimpiadelor Naționale Școlare pentru anul școlar 2010-2011.

I. Graficul de desfășurare a Olimpiadei de informatică

Olimpiada	Etapă pe școală	Etapă locală	Etapă județeană	Etapă națională	Locul de desfășurare a etapei naționale
Gimnaziu	Ianuarie 2011	Februarie 2011	19.03.2011	16-19.04.2011	Piatra Neamț, jud. Neamț
Liceu	Ianuarie 2011	Februarie 2011	19.03.2011	16-21.04.2011	Piatra Neamț, jud. Neamț

Complementar Olimpiadei Naționale de Informatică se va organiza olimpiada online (InfONline), la care pot participa elevii care nu s-au calificat la faza națională a olimpiadei de informatică.

Olimpiada online (InfONline) va utiliza subiectele și testele de evaluare de la Olimpiada Națională de Informatică, după o metodologie specifică, care va fi publicată pe site-ul olimpiadei **olimpiada.info**.

Elevii pot participa la olimpiada de informatică, atât la gimnaziu cât și la liceu, doar la clasa la care sunt înscriși în anul școlar curent, exceptând clasa a V-a, la care pot participa și elevi din clasele primare.

Participarea la o etapă superioară este condiționată de calificarea obținută la etapa precedentă, validată de comisia de organizare și evaluare a etapei precedente.

Fiecare județ poate înscrie la etapa județeană a olimpiadei de informatică pentru gimnaziu maximum 40 elevi/județ (80 elevi/București).

II. Programele de concurs (Etapă județeană și națională)

A) Pentru gimnaziu

Clasa a V-a

Elemente de bază ale limbajului de programare (Pascal, C, C++)

Tipuri simple de date (întreg, logic, char)

Structurile liniară, alternativă și repetitivă

Algoritmi care prelucrează tipuri simple de date

Fișiere text

Tablouri unidimensionale (vectori)



Clasa a VI-a

Tipuri reale

Tablouri bidimensionale

Algoritmi care folosesc tipuri simple și tablouri

Clasa a VII-a

Tipul înregistrare (record – Pascal, struct. C/C++)

Șiruri de caractere

Algoritmi care prelucrează tipurile structurate de date

Clasa a VIII-a

Subprograme definite de utilizator

Probleme de combinatorică (permutări, submulțimi)

Probleme de geometrie plană într-un sistem de coordonate.

Pentru clasele VI-VIII, la programa de concurs corespunzătoare clasei se adaugă programele claselor anterioare.

B) Pentru liceu

Clasa a IX-a

Programa școlară de la profilul matematică-informatică, intensiv informatică.

Clasele X-XII

Programa școlară de la profilul matematică-informatică, intensiv informatică a clasei respective și a claselor precedente.

III. Organizarea și desfășurarea Olimpiadei de Informatică

Etapa județeană

Inspectorul școlar cu atribuții de coordonare pentru informatică este responsabil pentru organizarea și corectitudinea desfășurării selecției județene și a etapelor preliminare.

Modul de desfășurare

Concursul va începe la ora 9.00 și constă din rezolvarea a două probleme de factură algoritmică pe durata a 3 ore.

Rezolvarea unei probleme constă în elaborarea unui program, folosind unul din limbajele de programare indicate în programa de concurs.

Elevii vor fi prezenți la centrele și în laboratoarele la care sunt planificați la ora 8.30.

În ziua în care se desfășoară proba, la ora 8.30, inspectorii școlari desemnați de inspectorul general ca responsabili cu organizarea olimpiadei de informatică vor asigura multiplicarea subiectelor, astfel încât la ora 9.00 fiecare elev va primi o copie a subiectelor.

Subiectele vor fi preluate de pe poșta electronică a ministerului/site-ul olimpiadei, după o procedură care va fi comunicată în timp util, înaintea desfășurării probelor.

Salvarea soluțiilor

Fiecare elev va avea asociat un ID, format din 7 caractere. Acest ID va fi asociat concurenților în mod automat la introducerea acestora pe site-ul **olimpiada.info**.

ID - ul concurenților va avea formatul : judet_clasa_nrOrdine (judet-2 caractere, clasa-1 caracter, nrOrdine- 2 caractere).



A) Pentru gimnaziu

Câmpul clasa va lua următoarele valori: 5, 6, 7, 8.

De exemplu:

- al treilea elev din lista elevilor de clasa a V-a din județul Brașov va avea ID-ul BV_5_03.

Concurentul cu ID-ul BV_5_03 va salva sursa problemei 1 cu numele BV_5_031.c sau BV_5_031.cpp sau BV_5_031.pas (în funcție de limbajul de programare utilizat).

B) Pentru liceu

Câmpul clasa va lua următoarele valori: 9, A, B, C.

De exemplu:

-al cincilea elev din lista elevilor de clasa a XI-a din județul Iași va avea ID-ul IS_B_05.

Concurentul cu ID-ul IS_B_05 va salva sursa problemei 2 cu numele IS_B_052.c sau IS_B_052.cpp sau IS_B_052.pas (în funcție de limbajul de programare utilizat).

Extensiile permise pentru fișierele sursă ale concurenților sunt: .c, .cpp și .pas.

La sfârșitul probei de concurs, comisia tehnică a olimpiadei va salva sursele elevilor, în prezența acestora. Pentru fiecare clasă se va crea un director separat. În final vor exista 4 directoare pentru gimnaziu (corespunzătoare claselor: 5, 6, 7, 8), respectiv 4 directoare pentru liceu (corespunzătoare claselor 9, 10, 11, 12). În directorul fiecărei clase vor exista două surse pentru fiecare concurent de la clasa respectivă.

De asemenea, în directorul fiecărei clase se va adăuga un tabel cu evidența concurenților de la clasa respectivă.

Tabelul va fi un fișier EXCEL, denumit **numejudet_clasa_gim/numejudet_clasa_lic**, conținând următoarele informații:

ID	Nume	Prenume	Școala	Dimensiunea sursei 1 în bytes	Dimensiunea sursei 2 în bytes
----	------	---------	--------	-------------------------------	-------------------------------

Directoarele cu sursele elevilor din clasele 9–12 vor fi predate comisiei județene de organizare și evaluare a olimpiadei, care va realiza și evaluarea. Cu directoarele corespunzătoare claselor 9-12, care includ și tabelul cu evidența concurenților de la clasele respective, se va crea o arhivă **zip** denumită: **numejudet_lic**. De exemplu: arhiva județului Timiș cu sursele elevilor din clasele 9–12 și tabelul cu evidența concurenților de la clasele respective va fi denumită TM_lic. Această arhivă va fi trimisă la Comisia centrală de organizare și evaluare în ziua probei de concurs, până la ora 15.00.

Cu directoarele corespunzătoare claselor 5–8, care includ și tabelul cu evidența concurenților de la clasele respective, se va crea o arhivă **zip** denumită: **numejudet_gim**.

De exemplu: arhiva județului Timiș cu sursele corespunzătoare claselor 5–8 și tabelul cu evidența concurenților de la clasele respective va fi denumită TM_gim).

Această arhivă va fi trimisă la Comisia centrală de organizare și evaluare în ziua probei de concurs, până la ora 14.00, pentru evaluare.

Evaluarea

A) Pentru gimnaziu

Soluțiile elevilor de gimnaziu vor fi evaluate de Comisia centrală de organizare și evaluare a olimpiadei.

În acest an școlar se vor folosi obligatoriu, la evaluare, compilatoarele mediilor Borland C++ 3.1 și Borland Pascal 7.0.



Rezultatele vor fi publicate pe site-ul olimpiadei **olimpiada.info**, cel târziu la data de **28 martie 2011**, împreună cu soluțiile problemelor din concurs, precum și datele de test utilizate la evaluare, pentru ca fiecare concurent să își poată evalua sursele proprii.

Contestații

În termen de maximum 24 de ore de la publicarea rezultatelor se pot trimite eventualele contestații la Comisia centrală de organizare și evaluare, centralizat la nivel de județ.

În contestație trebuie să fie specificat numele concurentului, județul, ID-ul, problema și motivele contestației.

Orice contestație care nu include aceste informații nu va fi luată în considerare. Punctajele obținute în urma contestațiilor vor fi publicate pe site-ul olimpiadei **olimpiada.info**, în termen de trei zile de la data publicării rezultatelor evaluării inițiale pe site-ul olimpiadei **olimpiada.info**.

B) Pentru liceu

Soluțiile elevilor de liceu vor fi evaluate de către comisia județeană de organizare și evaluare a olimpiadei. Comisia centrală de organizare și evaluare va pune la dispoziția comisiilor județene modele de evaluatoare pentru problemele propuse, rămânând la latitudinea comisiilor județene utilizarea acestora în procesul de evaluare sau construirea propriilor evaluatoare. După ora 12.30, în ziua probei, inspectorii școlari desemnați de inspectorul general ca responsabili cu organizarea olimpiadei de informatică vor prelua modelele de evaluatoare după o procedură care va fi comunicată în timp util.

Decizia privind metoda utilizată pentru evaluarea soluțiilor elevilor de liceu se ia în cadrul comisiei județene de organizare și evaluare a olimpiadei, înaintea începerii evaluării soluțiilor elevilor de liceu. În acest an școlar se vor folosi obligatoriu, la evaluare, compilatoarele incluse în pachetul OJKit2.exe: MinGW Developer Studio și FreePascal sub sistemul de operare Microsoft Windows.

Este recomandabil ca evaluarea soluțiilor elevilor de liceu să se realizeze în prezența acestora. Fiecare comisie județeană își asumă responsabilitatea deciziilor privind procedura de evaluare a soluțiilor elevilor de liceu.

Comisia județeană afișează rezultatele evaluării. Ierarhia, înainte de contestații, se stabilește în ordinea descrescătoare a punctajelor obținute.

Contestații

Contestațiile se vor depune în termen de 24 ore de la afișarea rezultatelor, la secretariatul comisiei județene.

Inspectorul școlar desemnat de inspectorul general ca responsabil cu organizarea olimpiadei de informatică va numi o comisie de analizare a contestațiilor și va soluționa aceste contestații în cel mult 24 ore de la încheierea termenului de depunere a contestațiilor. Metoda pentru evaluarea soluțiilor elevilor de liceu, adoptată în cadrul comisiei județene de organizare și evaluare se aplică și la rezolvarea eventualelor contestații.

După rezolvarea contestațiilor se stabilește clasamentul final pentru premiere, care se afișează.

Observații

1. Sub nici un motiv nu se vor face modificări în sursele elevilor pe parcursul evaluării.
- nu vor fi folosite subprograme din CRT sau conio.h
 - nu se va solicita introducerea altor date decât cele specificate în enunțul problemei. De exemplu, nu trebuie să se încheie programul cu readln, readkey, getch(), etc. (solicitând astfel comisiei tastarea unor



caractere). Programul va aștepta inutil introducerea acestor date și va depăși timpul de execuție specificat în enunțul problemei.

-nu se vor redenumi fișierele care cuprind soluțiile elevilor

-nu se vor face modificări în enunțul problemelor sau în testele de evaluare introduse în modelele de evaluatoare

2. Având în vedere că pentru evaluare se utilizează programe de evaluare automată concurenții:

-trebuie să respecte cu strictețe restricțiile specificate în enunțul problemei;

-nu au voie să inverseze denumirea problemelor.

3. În timpul probelor, concurenții nu vor utiliza dischete, CD-uri sau flash-uri.

4. Concurenții nu vor utiliza alte surse de documentare decât Help-ul mediului folosit. Elevii claselor de liceu vor avea acces și la documentația pusă la dispoziție prin instalarea pachetului "OJKit2.exe".

5. Pentru gimnaziu, spațiul de memorie este cel impus de mediile BC++ 3.1, respectiv BP 7.0. Enunțurile problemelor pentru liceu pot include restricții în ce privește: limitarea timpului de executare, limitarea memoriei totale folosite de către programe sau limitarea dimensiunii în bytes a surselor.

Calificarea la etapa națională

A) Pentru gimnaziu

Se vor califica la etapa națională maximum 40 de concurenți de la fiecare clasă, în ordinea descrescătoare a punctajelor obținute la etapa județeană, concurenți care au obținut minimum 20% din punctajul total pe probleme.

Tabelul final cu participanții la etapa națională va fi validat de Comisia centrală de organizare și evaluare și transmis comisiei de organizare a etapei naționale a olimpiadei. Date de contact: inspector Florentina Ungureanu, I.S.J. Neamț, e-mail: florentina.ungureanu@profinfo.edu.ro, tel. 0747079394.

B) Pentru liceu

Fiecare comisie județeană își asumă responsabilitatea deciziilor privind evaluarea și stabilirea lotului județului.

Comisia județeană a olimpiadei va decide, în urma evaluării, care este componența lotului care va reprezenta județul la etapa națională a olimpiadei de informatică, în limita strictă a numărului de locuri alocate județului. De la fiecare clasă se vor alege elevii cu cele mai bune rezultate. Modul de repartitie pe clase a locurilor alocate județului rămâne la latitudinea comisiei județene, astfel încât județul să aibă șansa să obțină cele mai bune rezultate la etapa națională.

În cazul în care, pe ultimul loc, există concurenți la aceeași clasă care au punctaje egale, comisia județeană poate organiza un baraj de departajare.

Componența lotului județean va fi comunicată, până la data de **25 martie 2011, ora 10.00**, după cum urmează:

- la Ministerul Educației, Cercetării, Tineretului și Sportului, DGEÎTPV, inspector general Nușa Dumitriu-Lupan. Date de contact: Fax. 0214055660, e-mail: nusa.dumitriu@profinfo.edu.ro.

- la Comisia de organizare a etapei naționale a olimpiadei. Date de contact: inspector Florentina Ungureanu, I.S.J. Neamț, e-mail: florentina.ungureanu@profinfo.edu.ro, tel. 0747079394.

De asemenea, lotul fiecărui județ va fi validat pe site-ul olimpiadei, până la data de **25 martie 2011, ora 12.00.**, de către inspectorul școlar desemnat de inspectorul general ca responsabil cu organizarea olimpiadei de informatică.

După termenul stabilit pentru validarea și comunicarea componenței lotului județean/municipiului București, orice solicitare de modificare în componența acestuia, riguros justificată, va fi adresată



Ministerului Educației, Cercetării, Tineretului și Sportului, de către inspectoratul școlar interesat. Solicitarea va fi analizată în cadrul Comisiei centrale de organizare și evaluare și în funcție de rezultatul analizei, aceasta va fi validată sau invalidată de către inspectorul general de informatică din Ministerul Educației, Cercetării, Tineretului și Sportului.

Eventualele solicitări se pot trimite până la data de **4 aprilie 2011**. Soluționarea acestora se va realiza până la data de **8 aprilie 2011**.

Etapa națională

Concursul elevilor de liceu se desfășoară în două zile și constă din două probe practice, iar concursul elevilor din gimnaziu constă dintr-o singură probă practică. Durata fiecăreia dintre probele de concurs este anunțată în prealabil și este de regulă de 4-5 ore. O probă de concurs constă în rezolvarea a 2-4 probleme de natură algoritmică.

Concurenții din clasele de liceu pot lucra, la alegere, sub sistemul de operare Microsoft Windows XP sau sub sistemul de operare Linux.

Concurenții din clasele de gimnaziu vor lucra pe sistemul de operare Microsoft Windows XP, având instalate mediile de programare Borland C++ 3.1 și Borland Pascal 7.0.

În plus, concurenții vor avea la dispoziție mediile Free Pascal și MinGW Developer Studio.

Evaluarea soluțiilor concurenților la liceu se va realiza cu un sistem automat de evaluare, fără prezența concurenților.

Soluțiile concurenților din clasele XI-XII vor fi evaluate numai în sistemul de operare Linux. Soluțiile concurenților din clasele IX- X vor fi evaluate atât în sistemul de operare Linux, cât și în sistemul de operare Microsoft Windows. Evaluatorul soluțiilor sub sistemul de operare Windows va fi cel utilizat la etapa județeană a olimpiadei de informatică. Punctajul final va fi maximul dintre punctajele celor două evaluări. Evaluarea soluțiilor concurenților la gimnaziu se va realiza sub sistemul de operare Microsoft Windows, fără prezența concurenților.

Concursul de baraj

Pentru constituirea lotului național lărgit de juniori (clasele V, VI, VII, VIII) și a lotului național lărgit de seniori (clasele IX, X, XI, XII), va avea loc un concurs de baraj, după încheierea probelor olimpiadei.

Numărul de concurenți care participă din fiecare clasă la concursul de baraj va fi stabilit în funcție de rezultatele la clasa respectivă, dar nu va depăși 50% din numărul total de concurenți de la acea clasă.

Pentru proba de baraj a juniorilor, concurenții vor avea la dispoziție mediile de programare MinGW Developer Studio și Free Pascal, iar evaluarea se va face în sistemul de operare Windows, cu evaluatorul utilizat la etapa județeană a olimpiadei de informatică.

La proba de baraj pentru juniori, subiectele sunt unice pentru toți concurenții, indiferent de clasă.

Concursul de baraj pentru seniori se va desfășura în aceleași condiții ca și probele din cadrul etapei naționale a olimpiadei pentru liceu. Soluțiile concurenților vor fi evaluate numai în sistemul de operare Linux.

La proba de baraj pentru seniori, subiectele sunt unice pentru toți concurenții, indiferent de clasă.

Inspector General,
Nușa Dumitriu-Lupan